



[Home](#) > [DOYO](#) > DOYO R808A 1080 Degree Guided Wired Steering Wheel User Manual

Your browser prefers Spanish, but this page is in English.

[Open manual in español](#)

Manual de usuario del volante con cable guiado de 808 grados DOYO R1080A

Inicia sesión para guardar este manual.

Inicia sesión para añadir este manual a tus marcadores y guardar notas privadas.

Contenido

Para esconderse

- 1 Precauciones**
- 2 Introducción al volante**
- 3 Conexión al interruptor de Nintendo**
- 4 Conexión de computadora**
- 5 Instalación del controlador**
- 6 Contramedidas para problemas comunes.**
- 7 DECLARACIÓN DE LA FCC**



DOYO

Volante con cable guiado de 808 grados DOYO R1080A



Precauciones

1. ¿Qué es el modo DirectInput? DirectInput es el antiguo estándar de entrada de juegos del sistema operativo Windows. La mayoría de los juegos antiguos admiten controladores de juegos para usar DirectInput. Si el juego admite el controlador de juego DirectInput y el volante está en modo XInput, la mayoría de las funciones del volante no funcionarán normalmente ni admitirá la función de vibración.
¿Qué es el modo XInput? El modo XInput es el modo pc360. XInput es el último estándar de entrada de juegos del sistema operativo Windows. Los juegos más recientes admiten que los controladores de juegos usen XInput, y el controlador XBOX360 usa XInput. Si el juego es compatible con el controlador de juego XInput y el volante está en modo XInput, la retroalimentación por vibración y todas las funciones del volante

funcionarán normalmente. Si el juego admite el controlador de juego XInput y el volante está en modo DirectInput, el volante no funcionará normalmente en el juego (a menos que cambie el volante al modo XInput).

2. Cuando el volante está encendido, el modo DirectInput predeterminado admite la palanca H; Si el volante está en modo XInput, la palanca de cambios H no es compatible y la palanca de cambios H se puede usar normalmente solo cuando el volante está en modo DirectInput.
3. La palanca de cambios y el pedal no se pueden insertar en la posición incorrecta para evitar problemas anormales.
4. Si el pedal o la palanca de cambios son anormales, verifique si la toma USB en la caja de almacenamiento detrás del volante está insertada en la posición incorrecta o si el enchufe USB está insertado en la parte inferior.
5. Si no hay vibración en el juego del volante, verifique si el juego admite vibración y verifique si el modo DirectInput o XInput del volante coincide con el modo de juego.
6. Cuando la sensibilidad se establece por encima del nivel 5, la función de dirección de 1080 grados debido a la alta sensibilidad se hará más pequeña. (la sensibilidad no es adecuada para juegos de carrito)
7. Después de recibir el volante, presione la tecla de reinicio durante 5 segundos para restablecer el volante y luego gírelo hacia la izquierda y hacia la derecha hasta el ángulo máximo para calibrar la dirección.
8. El volante tiene una función de calibración automática. Antes de encender, coloque la palanca de repostaje/frenado/embrague/cambio del disco de la rueda/pedal en la posición no operativa antes de la calibración normal. De lo contrario, se producirá una calibración deficiente.

Introducción al volante

1. Plataforma soporte volante ps5 / PS4 / Xbox series X / Xbox One / Xbox 360; ¿Qué es la guía del volante? Conecte cada controlador original correspondiente a cada plataforma a la posición marcada con la letra D en la caja de almacenamiento detrás del volante a través de la línea de datos y encienda el volante a través del controlador original.
2. El volante plug-and-play para la plataforma PS3 / PC XInput / PC Dinput /switch. Cuando la PC está encendida, el modo predeterminado es DirectInput.
3. El volante solo puede guiar el controlador de PS4 para jugar juegos de PS4 en la plataforma ps5.

4. Admite funciones de marcha alta y baja.
5. Admite la función de conexión en caliente del pedal y la palanca de cambios; Cuando el volante está electrificado, el pedal y la palanca de cambios se pueden conectar y desconectar.
6. Admite ajuste de sensibilidad del potenciómetro.
7. Reemplazo de clave de función de soporte.
8. Admite bloqueo en cualquier ángulo cuando el volante gira más de 180 grados.
9. La función de bloqueo de ángulo y la función de reemplazo admiten memoria de apagado.
10. La función de ajuste y reemplazo de ángulo admite presionar la tecla de reinicio durante 5 segundos para restablecer y restaurar con una tecla.
11. Admite calibración manual de la palanca H.

Introducción a la función



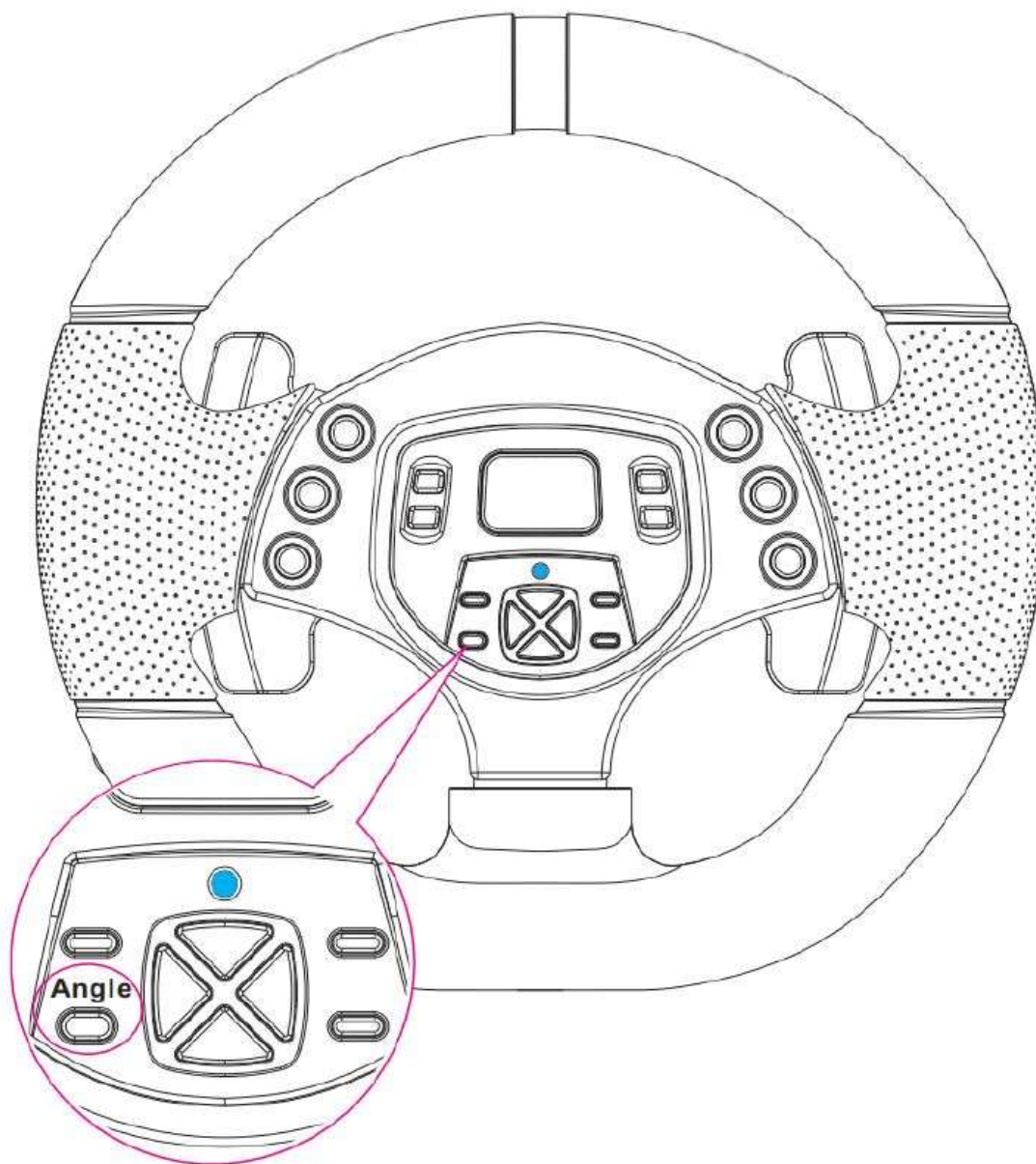
1. La tecla de función LB corresponde a la tecla N° 7 del controlador.

2. La tecla de función Y corresponde a la tecla No. 1 del controlador.
3. La tecla de función X corresponde a la tecla N° 4 del controlador.
4. Función de reinicio, ajuste del ángulo de reinicio con una sola tecla
5. Función de ángulo, tecla de función de ajuste de ángulo.
6. Paleta de gatillo izquierda, función LB predeterminada.
7. Botones de control de dirección.
8. La perilla del potenciómetro de sensibilidad ajusta la altura de la sensibilidad; Hay 6 niveles de sensibilidad y el nivel 0 es para cerrar la sensibilidad.
9. Cl izquierda y derecha para empulgueras.
10. Tecla RB, correspondiente a la tecla n° 8 del controlador.
11. La tecla B corresponde a la tecla N° 2 del controlador.
12. Una llave, correspondiente a la llave n° 3 del controlador.
13. Reemplazar función, las teclas de función reemplazan teclas.
14. Tecla PS, la plataforma de PC cambia entre el modo DirectInput y el modo Xinput, manténgala presionada durante 3 segundos para cambiar; La plataforma PS3 se utiliza como clave PS; La plataforma NS Switch es la función de la tecla INICIO; La plataforma XBOX es la función del botón grande X.
15. Paleta de disparo derecha, tecla de función RB predeterminada.
16. Interruptor de ajuste de marcha alta y baja.
17. Función del pedal de embrague.
18. Función del pedal del acelerador.
19. Función del pedal de freno.
20. Palanca de cambios H.
21. Tecla de función L3, correspondiente a la tecla del controlador 11
22. Tecla de función ATRÁS, tecla de función regresar o seleccionar.
23. Luces indicadoras de plataforma y luces de ajuste de funciones.
24. Tecla INICIO, tecla de inicio de pausa.
25. Tecla de función R3, correspondiente a la tecla 12 del controlador.

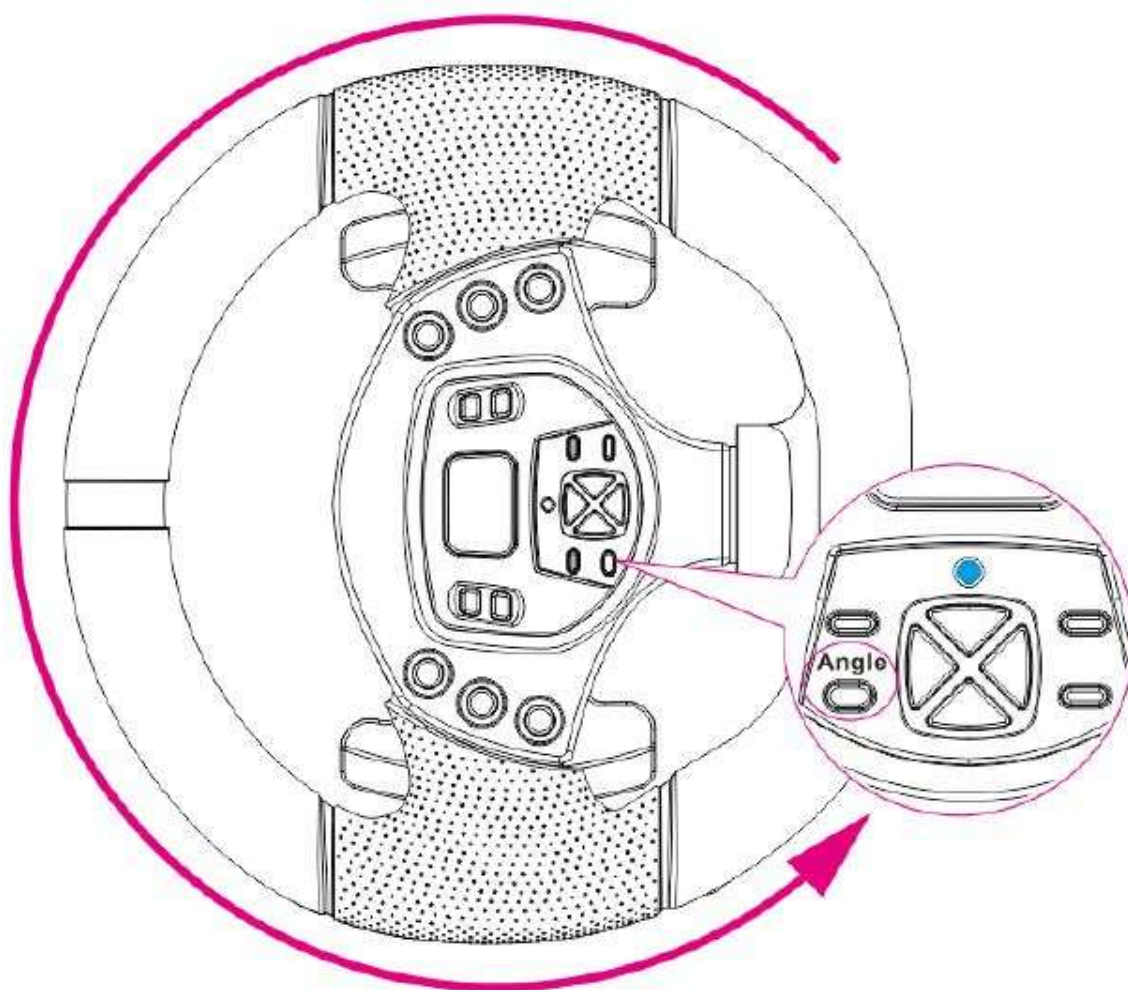
Introducción a las funciones especiales del volante.

- Función de ángulo: tecla de ajuste de ángulo. El ángulo del volante solo se puede configurar para que se bloquee con un lado mayor a 90 grados. Cuando sea inferior a 90 grados, el sistema automáticamente establecerá 90 grados de forma predeterminada.
- Por ejemplo, ajuste el ángulo del volante a 900 grados, presione y mantenga presionada la tecla "ángulo" durante

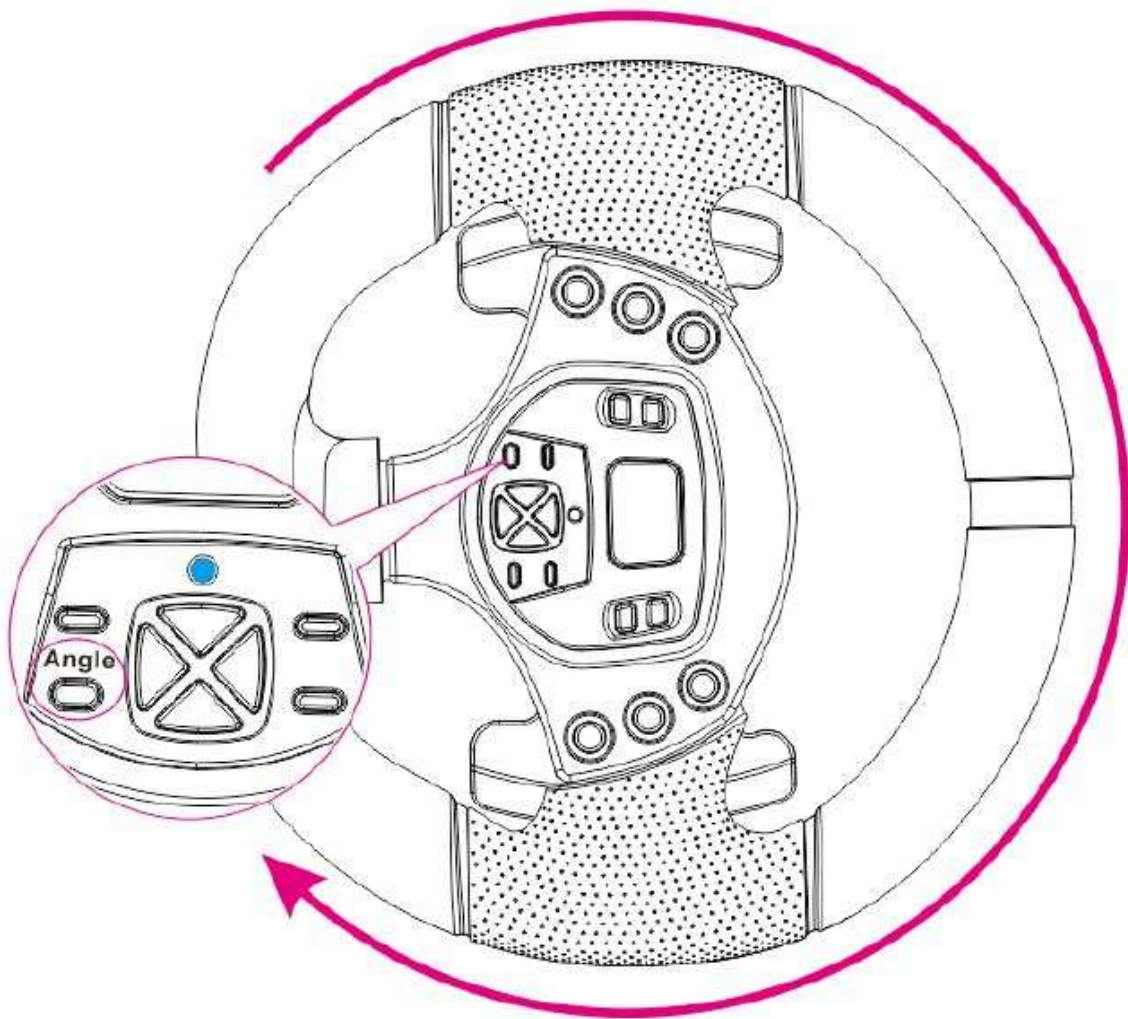
aproximadamente 2 segundos y el LED azul parpadeará lentamente para ingresar a la configuración del ángulo.



- Después de ingresar la configuración del ángulo, gire el lado izquierdo del volante a la posición de 900 grados, presione la tecla "ángulo" una vez para bloquear el ángulo y el LED volverá al indicador de la plataforma.



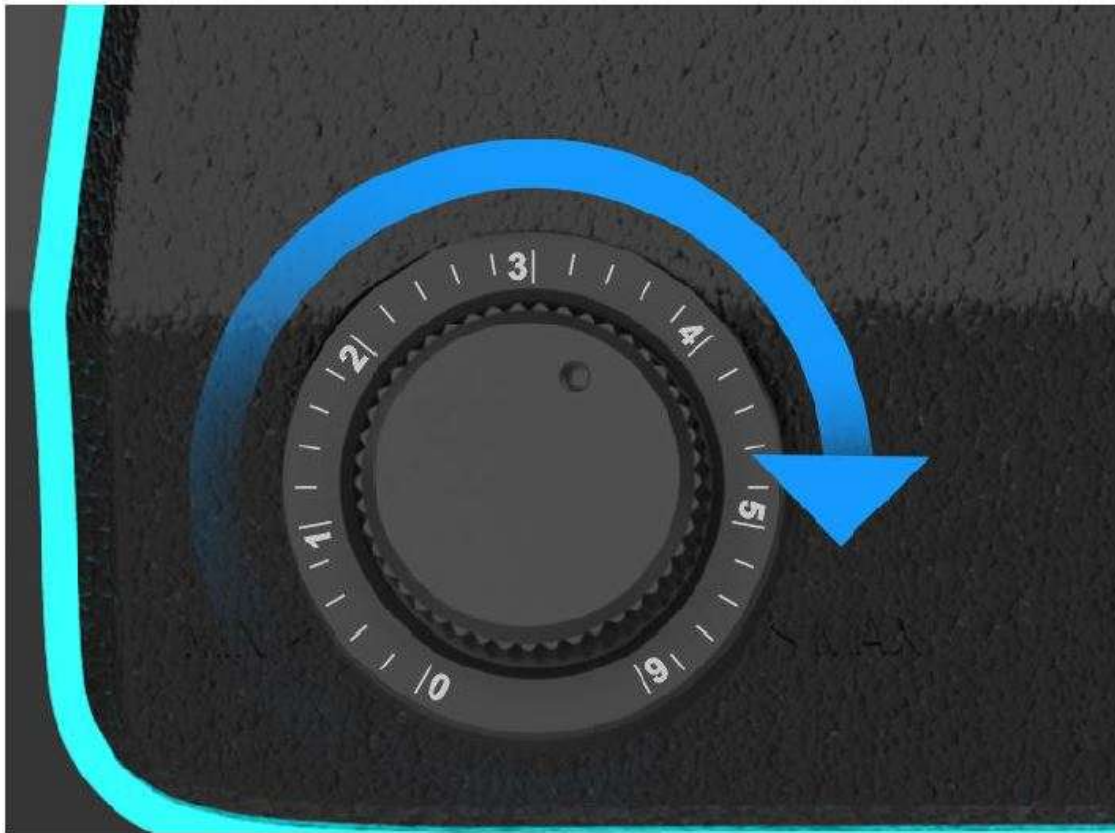
- Luego presione prolongadamente la tecla "ángulo" nuevamente durante aproximadamente 2 segundos, el LED azul parpadea lentamente, el volante gira hacia la derecha a 900 grados, presione la tecla "ángulo" para bloquear el ángulo y el LED regresa al indicador de la plataforma. .



- Después de completar el ajuste del ángulo, solo la rotación lineal del volante es el ángulo establecido, que no representa la dirección mecánica del volante.
- Borre la configuración del ángulo: mantenga presionada la tecla "ángulo" durante aproximadamente 5 segundos y el LED azul pasará de un parpadeo lento a un parpadeo rápido, lo que indica que el ángulo se ha borrado.
- Función de reemplazo, tecla de reemplazo de tecla de función, que puede reemplazar la tecla de acción a/b/x/y/l3/r3/l1/r1/reabastecimiento de combustible del pedal/frenado/embrague/palanca de cambios 1/2/3/4/5/6 /r/ marcha alta y baja / en el volante; Utilice métodos como: Gatillo izquierdo y una posición de reemplazo de llave: mantenga presionada la tecla de reemplazo durante 2 segundos, la luz LED azul está encendida, presione el gatillo izquierdo para parpadear y luego presione la tecla placentaria para apagar el LED. completar el reemplazo. En este momento, la posición del gatillo izquierdo tiene la

función clave; La posición clave tiene la función de gatillo izquierdo y el método de reemplazo de otras funciones es el mismo.

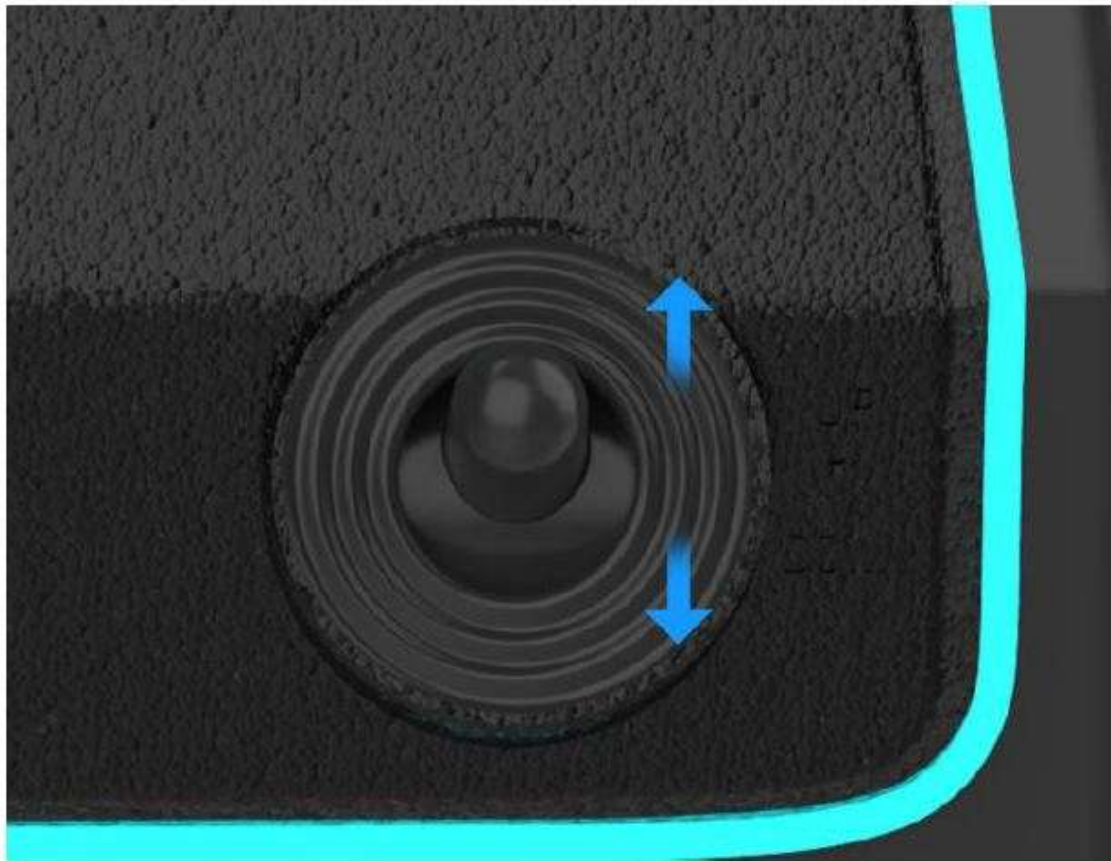
- Si no se realiza ninguna operación dentro de los 60 segundos posteriores a ingresar el reemplazo, la función de reemplazo saldrá automáticamente; O haga clic en Reemplazar para salir del reemplazo.
- Borre la función de reemplazo: mantenga presionada la tecla "reemplazar" durante aproximadamente 5 segundos y el LED azul pasará de un parpadeo lento a un parpadeo rápido, lo que indica que la función de reemplazo se ha borrado.
- Función de reinicio, un clic para borrar la configuración del ángulo y reemplazar la configuración; Mantenga presionada la tecla durante 5 segundos y el LED parpadeará para borrar automáticamente el ángulo establecido y el reemplazo de la llave.
- Ajuste de sensibilidad: cuando jugamos a juegos de carreras, muchas veces no logramos girar cuando giramos bruscamente. Se siente como un retraso en el sentido de rotación. De hecho, esto está relacionado con la sensibilidad de la dirección del juego. La sensibilidad de dirección predeterminada de cada juego será ligeramente diferente, por lo que se producirá este problema de dirección. Podemos ajustar la sensibilidad de la dirección en la configuración del juego; También se puede ajustar con precisión mediante el potenciómetro de sensibilidad del volante. Cuando encendemos el interruptor del potenciómetro de sensibilidad, la luz indicadora azul del volante ajustará la sensibilidad de parpadeo lento a parpadeo rápido según nuestro nivel. Cuando la sensibilidad se ajusta al nivel apropiado, el LED dejará de parpadear.



- La función de sensibilidad no es adecuada para juegos de coches grandes, como simulación de camiones chinos, simulación de camiones europeos, simulación de conductores de camiones, simulación de camiones pesados, conducción real de autobuses simulada, etc.
La sensibilidad se utiliza principalmente en “velocidad máxima”, “GT”, “sombra al galope”, “polvo”, etc.
- La posición de conexión de la palanca de cambios/pedal/manija guía, la posición de la letra B detrás de la dirección
La rueda está conectada a la palanca de cambios, la posición de la letra C está conectada al pedal y la posición de la letra D está conectada al controlador de guía. Antes de usarlo, preste atención para verificar que no esté insertado en la posición incorrecta que cause un uso anormal del volante.



- Interruptor de ajuste de vibración de marcha alta y baja. Cuando el volante no está configurado en el juego, la palanca de cambios H va de la marcha 1 a la 6. Cuando la función de marcha alta y baja está configurada en el juego, se pueden lograr 12 marchas. Después de agitar el interruptor a marcha alta, la palanca de cambios H 1 corresponde a la marcha 7 de marcha alta, la marcha 2 corresponde a la marcha 8 de marcha alta, la marcha 3 corresponde a la marcha 9 de marcha alta, la marcha 4 corresponde a la marcha 10 de alta marcha, la marcha 5 corresponde a la marcha 11 de marcha alta, y la marcha 6 corresponde a la marcha 12 de marcha alta



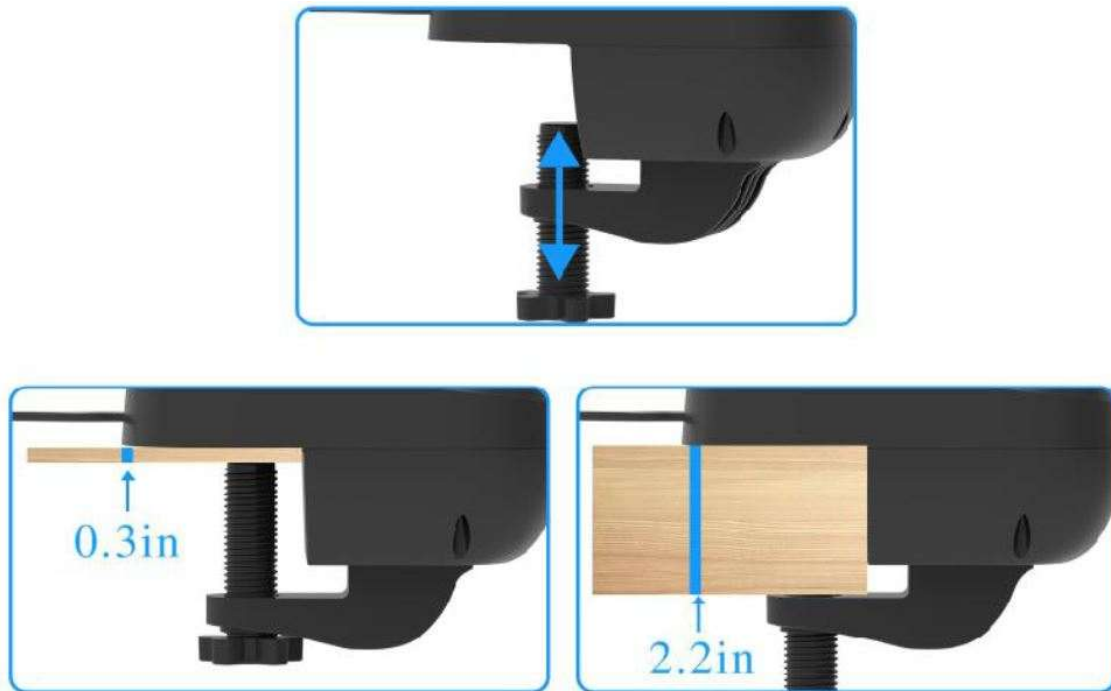
- A. introducción al uso de la palanca de cambios. La palanca de cambios se divide en 6 marchas y 1 marcha atrás. Al engranar la marcha 1, mueva la palanca de cambios hacia la izquierda y luego empújela hacia adelante; Al engranar la marcha 2, la palanca de cambios se mueve hacia la izquierda y luego tira hacia atrás; Al engranar la tercera marcha, la palanca de cambios volverá a la posición central y empujará directamente hacia adelante; Al engranar la marcha 4, tire de la palanca de cambios hacia la posición central; Mueva la palanca de cambios hacia la derecha y luego empújela hacia adelante cuando engrane la marcha 5; Al engranar la marcha 6, la palanca de cambios se mueve hacia la derecha y luego tira hacia atrás; Para engranar la marcha atrás r, primero presione la palanca de cambios a la posición de sexta velocidad y luego tire de ella. Al invertir la marcha R, también debe presionar la palanca de cambios y empujarla hacia adelante para salir de la marcha R. Tenga en cuenta que si la marcha R no se utiliza correctamente, es fácil confundirla con la sexta marcha. Para este punto, hay que tener en cuenta que la operación requiere presionar la palanca de cambios hacia abajo para engranar la marcha y presionar la palanca de cambios hacia abajo para invertir la marcha.



- Introducción al uso de la palanca de cambios: primero afloje el tornillo del dispositivo y luego instale el dispositivo en el orificio debajo de la palanca de cambios.



- Luego empuje la varilla de tope del accesorio instalado hacia el borde de la mesa para apretar el tornillo; Mesa de soporte de espesor 8mm a 55mm.



- Método de calibración manual de la palanca de cambios: si la palanca de cambios es inexacta o se desplaza durante el uso, la palanca de cambios se puede calibrar de acuerdo con el siguiente método. (Si no hay ninguna condición anormal en la palanca de cambios, no la calibre).
- Primero, inserte la palanca de cambios en el conector USB de la palanca de cambios del volante, coloque la palanca de cambios en punto muerto y luego presione y mantenga presionadas las funciones x/y en el volante al mismo tiempo. En este momento, inserte el USB del volante en la computadora. Si se ingresa correctamente al modo de calibración, el volante se iluminará en azul;
- Después de ingresar al modo de calibración, suelte las dos funciones de pulsación larga, empuje la palanca de cambios a la posición de tercera marcha y agítela hacia la izquierda y hacia la derecha para obtener el valor máximo de espacio, luego presione una tecla en el volante para confirmar, en este momento, el LED violeta del volante está encendido, luego empuje la palanca de cambios a la posición de cuarta y agítela hacia la izquierda y hacia la derecha para obtener el valor de espacio máximo, y luego presione la tecla para confirmar, en este momento, el LED vuelve a la normalidad. modo y se completa la calibración. El volante se puede utilizar normalmente después de enchufarlo y desconectarlo nuevamente.
- Instale el cabezal panorámico. Después de comprar el volante, se desmonta el cabezal panorámico. Es necesario fijar el cabezal panorámico y el cuerpo principal. Presta atención a la dirección. Después

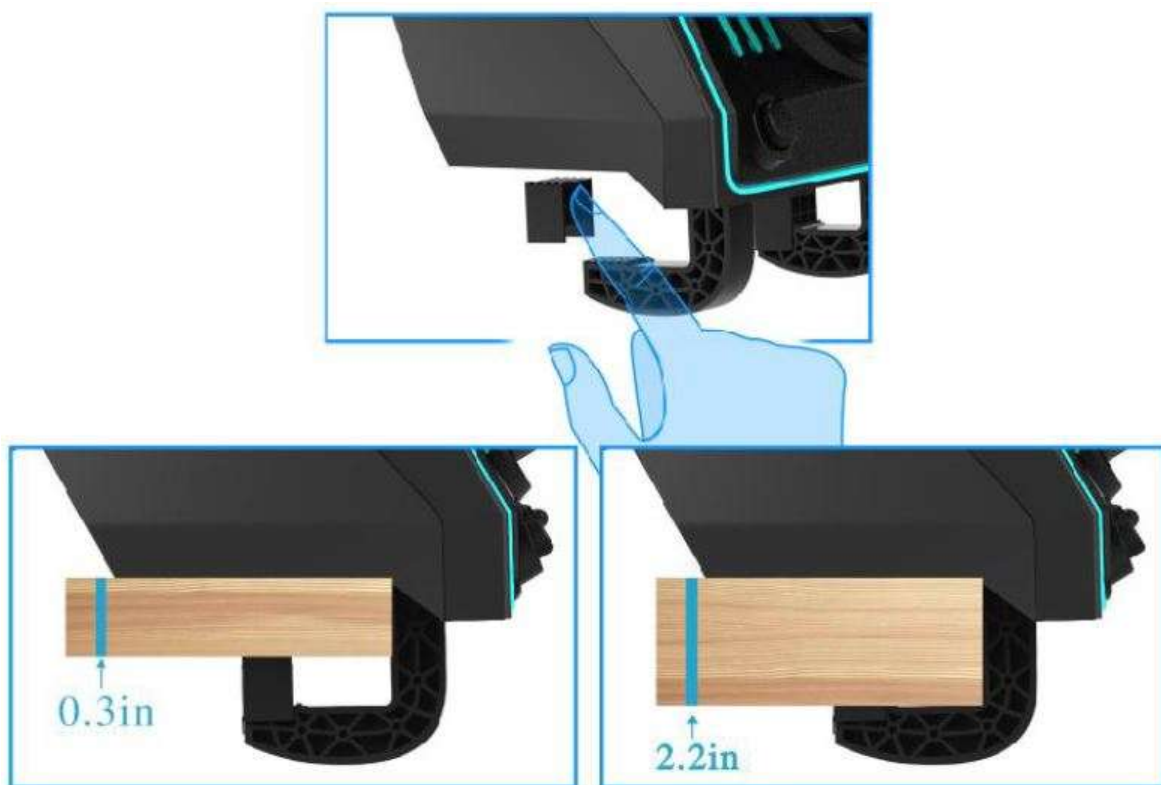
de que el cabezal panorámico esté alineado con el cuerpo principal en una dirección positiva, gírelo hacia la izquierda y apriételo con la tuerca del cuerpo principal.



- Caja de almacenaje. Cuando la máquina no esté en uso, el cable USB detrás del volante se puede guardar en la caja de almacenamiento.



- Instale el accesorio del volante. El accesorio es adecuado para mesas con un espesor de 8 mm a 55 mm. Si nuestra mesa es gruesa, tire suavemente hacia abajo la hebilla de elevación en la parte inferior del accesorio; Si la mesa es delgada, puede instalar la hebilla de elevación y luego apretar los dos tornillos.



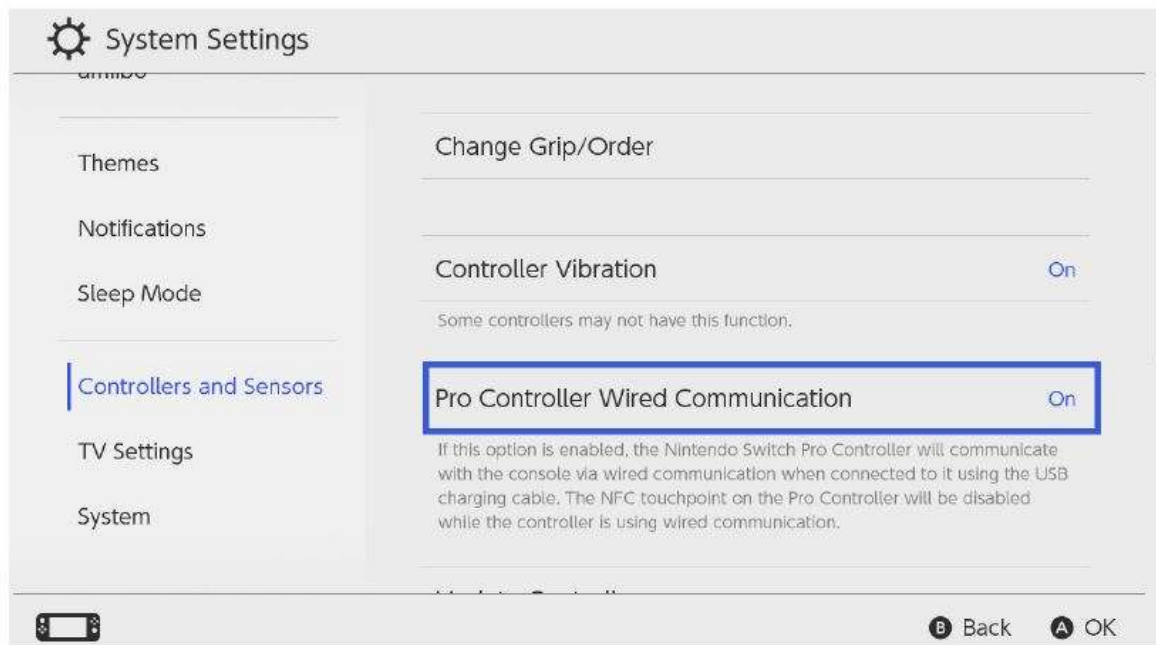
Conectar la consola PS3

Primero, conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja de almacenamiento detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja de almacenamiento detrás del volante, y luego conecte la línea principal USB del volante al puerto USB del host de PS3; Después de que la conexión sea exitosa, la luz indicadora roja del volante se enciende. Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.

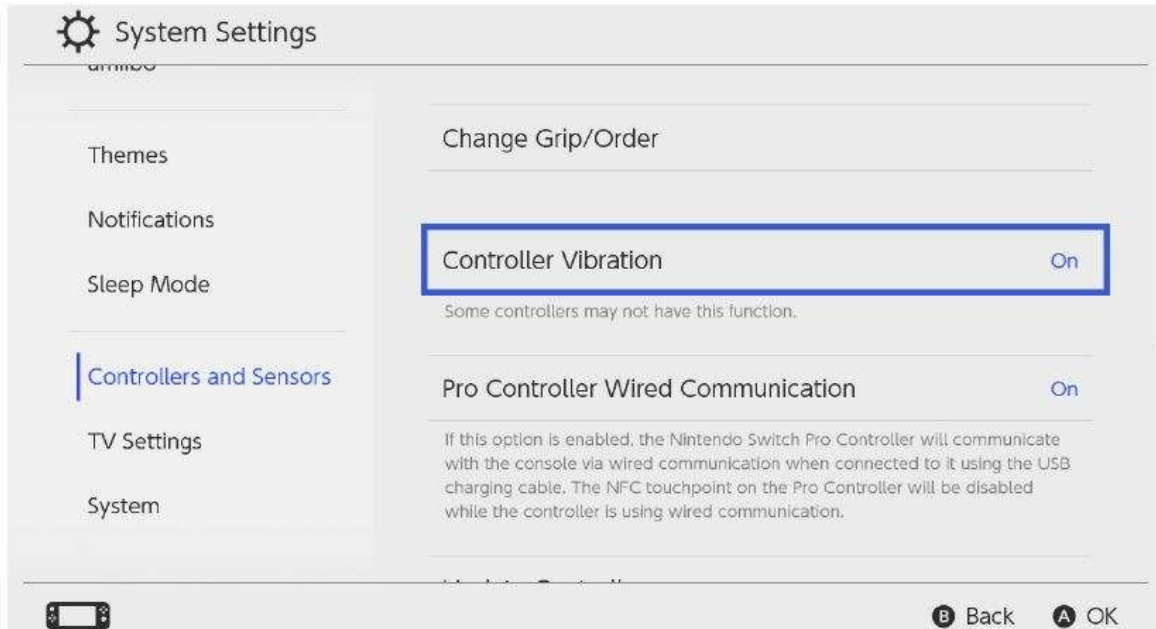


Conexión al interruptor de Nintendo

- Antes de conectar el volante del interruptor al host del interruptor, debe configurar la "Comunicación por cable del controlador profesional" para que esté "activada".



- Active la función de vibración en el host del interruptor y configure la 'Vibración del controlador' en el estado "encendido"; Después de activar la función de vibración, el volante tiene la función de vibración durante el juego.



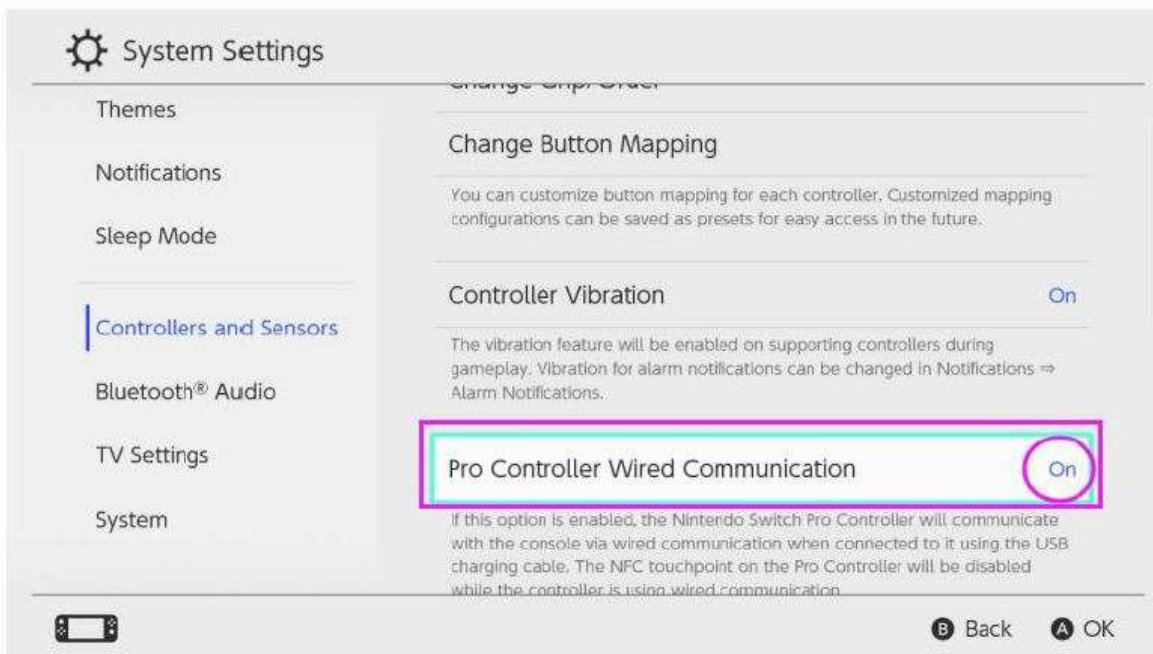
- Primero instale el interruptor en la base, luego conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja de almacenamiento detrás del volante, conecte el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja de almacenamiento detrás del volante Y luego conecte la línea principal USB del volante al puerto USB de la base del host del

interruptor; Después de que la conexión sea exitosa, la luz indicadora verde del volante se enciende.

Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



- Para la calibración de 1080 grados de la dirección debajo del interruptor principal, si hay una dirección que no se puede girar al valor máximo durante el uso del volante, primero desenchufe el cable del interruptor de conexión del volante y apague el botón "on". en las siguientes opciones, luego enciéndalo nuevamente y luego conecte el USB del volante al host.



Conectar dispositivos Android

- Conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja de almacenamiento detrás del volante, el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja de almacenamiento detrás del volante y el USB del mango con cable original de XBOX360. a la posición marcada D en la caja de almacenamiento detrás del volante, y luego conecte la línea del cable principal del volante al puerto USB del dispositivo XBOX360
- Después de que la conexión sea exitosa, la luz indicadora verde del volante se enciende y la primera luz del mango XBOX360 está encendida.

- **Nota:** la plataforma XBOX360 debe guiarse por el mango cableado original de XBOX360; El mango inalámbrico XBOX360 no admite arranque. Si el mango con cable de Xbox-360 no es original, es posible que no se inicie o se inicie correctamente, pero la luz del mango parpadeará.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



Conectar la consola Xbox One

- Conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja portaobjetos detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja portaobjetos detrás del volante. Primero, retire la batería del controlador inalámbrico Xbox One original, luego conéctelo a la posición marcada D en la caja de almacenamiento detrás del volante a través del cable de datos USB y luego conecte la línea principal del cable USB del volante al USB puerto del dispositivo Xbox one. Una vez que la conexión se haya realizado correctamente, la luz indicadora azul clara del

volante estará encendida y la luz del controlador Xbox One siempre estará encendida.

- **Nota:** El controlador inalámbrico Xbox one original debe estar apagado o se debe quitar la batería del controlador antes de conectarlo al volante; de lo contrario, provocará una falla en el arranque.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



Conexión de la consola Xbox serie X

- Conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja portaobjetos detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja portaobjetos detrás del volante. Primero, retire la batería del controlador inalámbrico Xbox Series X original y luego conéctelo a la posición marcada D en la caja de almacenamiento detrás de la Xbox Series X a través del cable de datos USB. Luego conecte la

línea principal del cable USB del volante al puerto USB de la consola Xbox series X. Después de que la conexión sea exitosa, el

- La luz indicadora azul clara del volante está encendida y la luz del controlador Xbox Series X está siempre encendida.
- **Nota:** el controlador inalámbrico Xbox series X debe estar apagado o se debe quitar la batería del controlador antes de conectarlo al volante; de lo contrario, provocará una falla en el arranque.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



Conéctate a la consola PS4

- Conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja portaobjetos detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja portaobjetos detrás del volante. Cuando el controlador inalámbrico original de PS4 esté apagado, conéctelo a la posición marcada D en la caja de almacenamiento detrás del volante a través de la línea de datos USB y luego conecte la línea principal del cable USB del volante al puerto USB de la PS4. dispositivo. Una vez que la

conexión se haya realizado correctamente, la luz indicadora roja del volante se encenderá y la luz azul del controlador PS4 estará encendida.

- **Nota:** El controlador inalámbrico de PS4 debe estar apagado antes de conectarse al volante para guiarlo correctamente; de lo contrario, no podrá guiarlo.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



Conéctate a la consola PS5

- La plataforma Ps5 solo admite la conexión del controlador de PS4 para guiar la conexión para jugar juegos de carreras de PS4; El controlador de ps5 no es compatible para guiarte a jugar juegos de ps5.
- Conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja de almacenamiento detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja de almacenamiento detrás del volante.

Cuando el controlador inalámbrico original de PS4 esté apagado, conéctelo a la posición marcada D en la caja de almacenamiento detrás del volante a través de la línea de datos USB y luego conecte la línea principal del cable USB del volante al puerto USB de la ps5. dispositivo primero. Después de que la conexión sea exitosa, la luz indicadora roja del volante se enciende.

- **Nota:** El controlador inalámbrico de PS4 debe estar apagado antes de conectarse al volante para guiarlo correctamente; de lo contrario, no podrá guiarlo.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.



Introducción a la conexión de Windows de PC.

Conexión de computadora

- Primero, conecte el USB del pedal a la posición marcada C en la caja de almacenamiento detrás del volante, y el USB de la palanca de cambios a la posición marcada b en la caja de almacenamiento detrás del volante, y luego conecte la línea principal USB del volante al puerto USB del PC; Después de que la conexión sea exitosa, el indicador rojo del modo DirectInput predeterminado del volante está encendido. Presione la tecla PS durante aproximadamente 3 segundos para cambiar al modo XInput y al modo Xbox One, y los tres modos se alternan.
- **Nota:** El modo Xbox one en PC se utiliza principalmente en el sistema win10/win11.
- Si el juego no admite la palanca H, utilice las paletas de gatillo izquierda y derecha como palanca automática.
- Después de conectar el volante a la computadora, presione la tecla "reset" durante 5 segundos para reiniciar y luego gire el volante hacia la izquierda y hacia la derecha en el ángulo máximo para calibrarlo.



Instalación del controlador

La interfaz de visualización del controlador de juego después de conectar el volante antes de instalar el controlador es la siguiente.



La dirección para descargar el controlador.

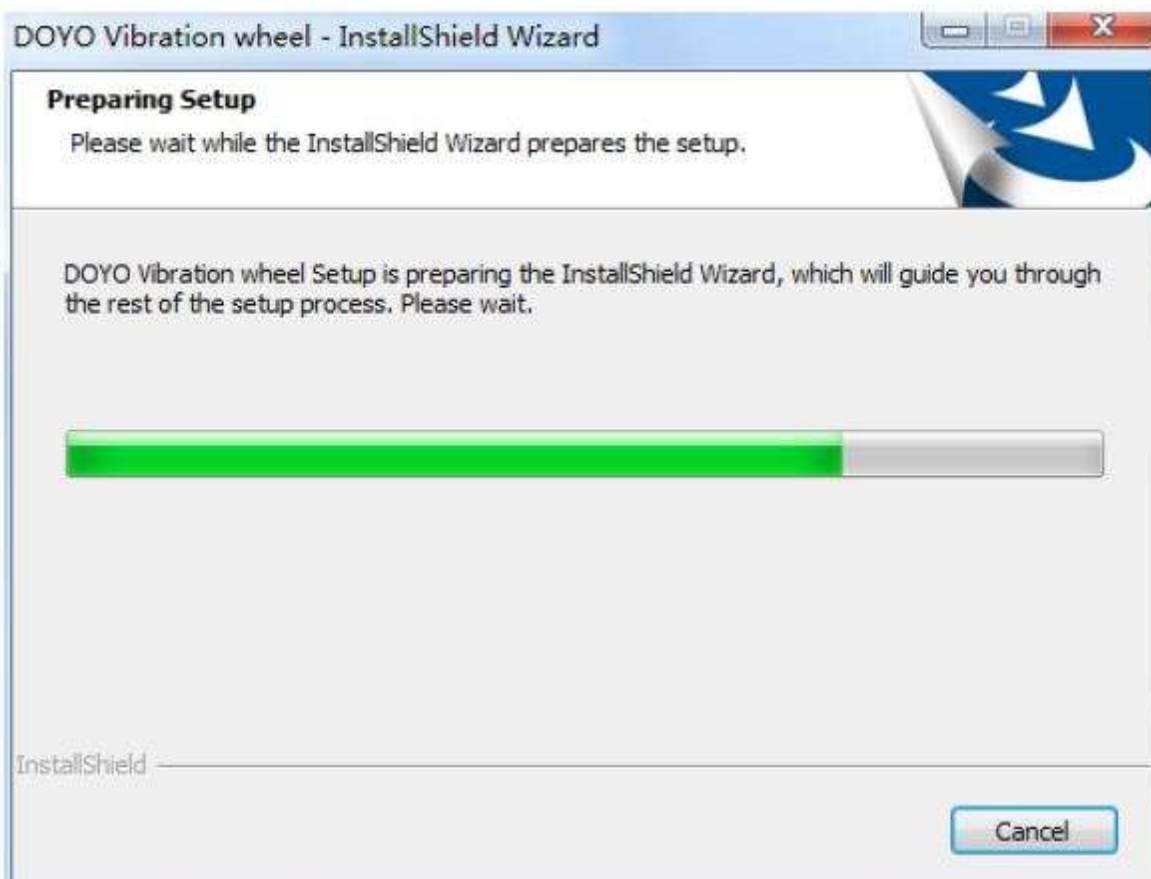
<https://cdn.shopify.com/s/files/1/0275/6811/1700/files/G30-Driver.rar?v=16560333> .



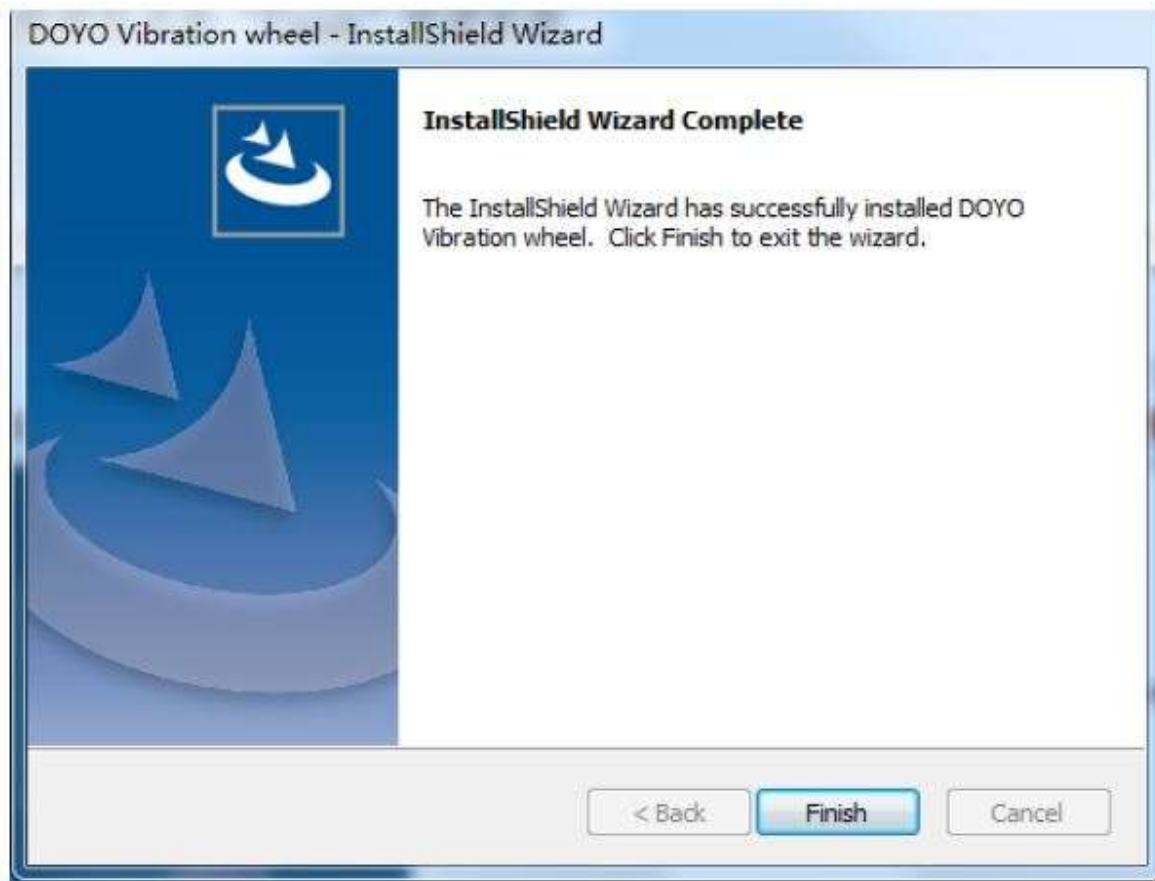
Después de descargar el controlador, descomprima el paquete comprimido. Hay dos controladores en el paquete, "doyo vibrator wheel" es el controlador en modo DirectInput y "xbox360_64eng" es el controlador en modo XInput. Primero instalemos el controlador de la "rueda vibratoria doyo". (Se

recomienda cerrar el software antivirus antes de instalar el controlador para evitar la muerte accidental del controlador)

Haga doble clic en el botón izquierdo del mouse para instalar el controlador de la “rueda vibratoria doyo”,

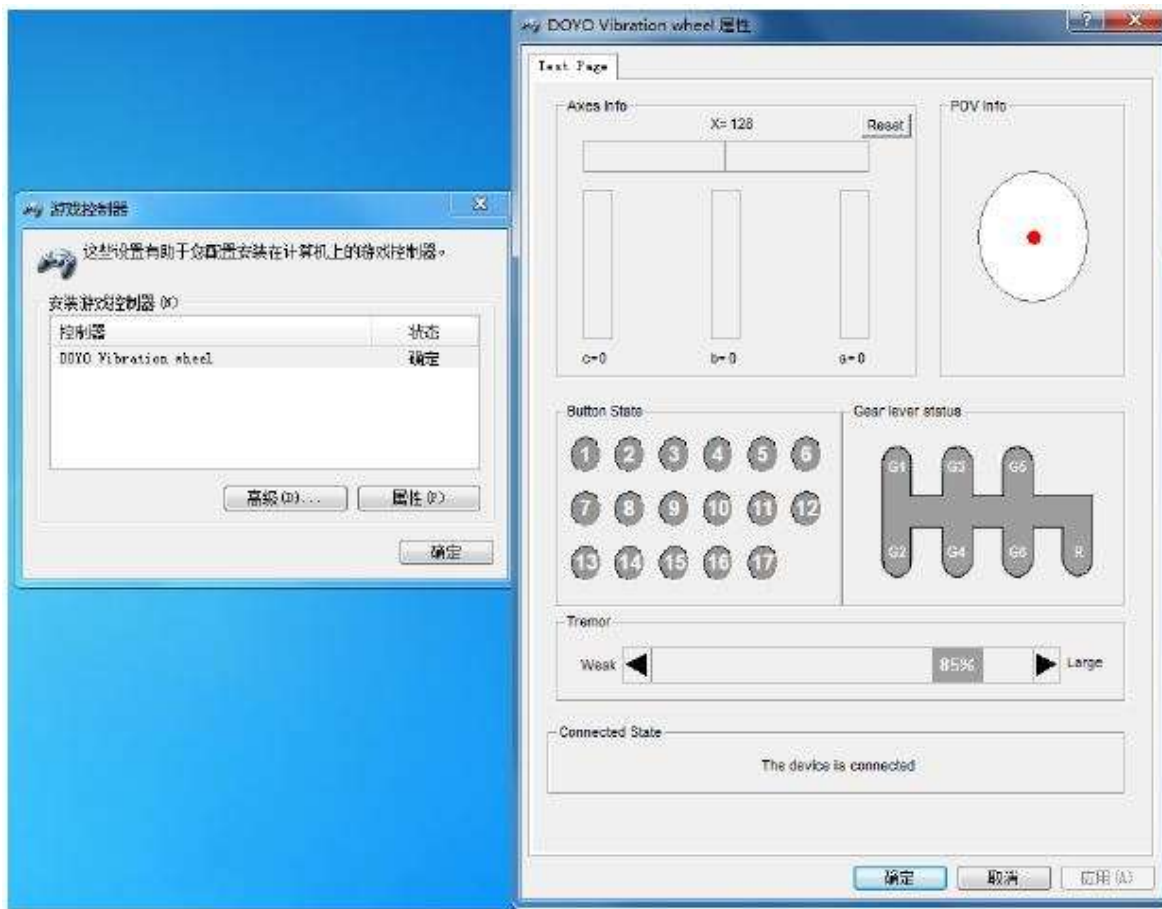


Haga clic en "finalizar" para completar la instalación después de que el controlador se instale automáticamente



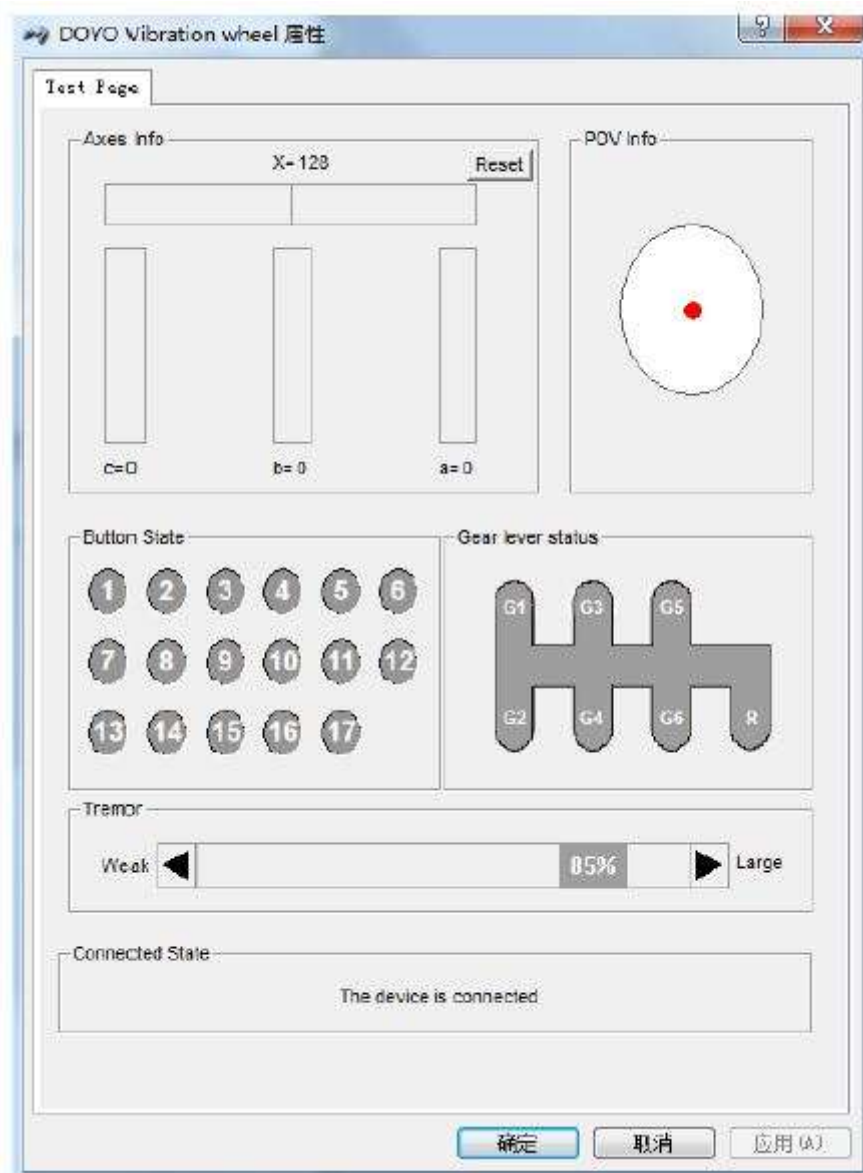
Comprobación de funciones

- Una vez que el controlador se haya instalado correctamente, la interfaz del controlador del juego será la siguiente y el nombre del controlador es "rueda vibratoria doyo".



Prueba de funcionamiento del volante

- Presione cualquier tecla de función para encenderla y se apagará después de que la suelte. La palanca H corresponde a las teclas G1-G6 y R es la tecla inversa de la palanca; Si necesita configurar la función "reemplazar" o "ángulo", consulte la introducción de funciones especiales anterior para conocer algunos métodos de operación.
- La dirección de rotación del eje X cambia hacia la izquierda y hacia la derecha desde la posición digital de x=128 hasta el valor máximo; Pisar el pedal para repostar corresponde a a=0 a 255 y el motor vibra. Pise el pedal para frenar, correspondiente a b=0 a 255, y el motor vibra. Presione el pedal del embrague correspondiente a c=0 a 255. Puede configurar la intensidad de la vibración del motor en la columna de temblor



Instalar el controlador del modo XInput

- Puede presionar prolongadamente la tecla PS durante aproximadamente 3 segundos para cambiar el volante al modo XInput, la luz indicadora verde está encendida, haga doble clic en el paquete de unidad "xbox360_64eng" con el botón izquierdo del mouse para instalarlo, marque "v" en el cuadro rojo y haga clic en "siguiente" para instalar la unidad por sí sola.



Haga clic en "finalizar" una vez completada la instalación del controlador.



Se han instalado ambos controladores. Podemos elegir los modos DirectInput y XInput según los diferentes juegos.

Tabla correspondiente a las llaves del volante									
Rueda de carreras	Xbox-360	XBOX-uno	XBOX-Series X	CAMBIA R	PS3	PS4/PS5	Entrada de PC	Entrada de PC	anillo de
A	A	A	A	A	※	※	A	3	A
B	B	B	B	B	○	○	B	2	B
incógnita	incógnita	incógnita	incógnita	incógnita	□	□	incógnita	4	incógnita
Y	Y	Y	Y	Y	△	△	Y	1	Y
L3	L3	L3	L3	L3	L3	L3	LS	11	L3
R3	R3	R3	R3	R3	R3	R3	RS	12	R3
LB	LB	LB	LB	L	L1	L1	LB	7	L1
RB	RB	RB	RB	R	R1	R1	RB	8	R1

AT R ÁS	AT RÁS	AT RÁ S		-	SE LE C CI O N A R T	CO M PA RT IR	AT RÁ S	9	SE LE CC IO N A R
C O M E N Z A R	CO ME NZ AR	CO ME NZ AR		+	C O M E N Z A R	OP CI ÓN NS	CO ME NZ AR	10	CO M E NZ A R
Re an ud ar	Rea nud ar	Rea nud ar	Rea nud ar	Re an ud ar	Re an ud ar	Re an ud ar	Rea nud ar	Rea nud ar	Re an ud ar
P D	X bot ón gra nde	X bot ón gra nde	X botó n gran de	HO GA R	P D	PD	FO RM A	FO RM A (13))	ni ng un o

Re e m pl az ar y	Ree mpl aza r	Ree mpl aza r	Ree mpl azar	Re em pla zar	Re pl an ta r Es te	Re em pla zar y	Ree mpl aza r	Ree mpl aza r	Re e m pl az ar y
Án gu lo	Áng ulo	Áng ulo	Áng ulo	Án gul o	Á ng ul o	Án gul o	Áng ulo	Áng ulo	Án gu lo
Re po sta je a pe da l de	RT	RT	RT	ZR	R 2	R2	RT	a=0	R2
Fr en o de pe da l	LT	LT	LT	ZL	L2	L2	LT	b=0	L2
E m br	RX axia l	RX axia l	RX axial	RX axi al	R X	RX	eje de rota		R X

ag ue de pe da les	der ech o	der ech o	dere cho	der ech o	ax ial de re ch o	axi al de rec ho	ció n X	c = o	axi al de re ch o
---	--------------------------	--------------------------	---------------------	--------------------------	--	---	--------------------	------------------	--

Iz qu ier da de se nc ad en ar	LB	LB	LB	L	L1	L1	LB	5	L1
--	-----------	-----------	-----------	----------	-----------	-----------	-----------	----------	-----------

BI E N de se nc ad en ar	RB	RB	RB	R	R1	R1	RB	6	R1
--	-----------	-----------	-----------	----------	-----------	-----------	-----------	----------	-----------

Do bl ar a	eje LX	eje LX	eje LX	LX	L X	LX	LX	X= o	LX
Te cla de di re cci ón	Tecl a de dire cció n	Tecl a de dire cció n	Tecl a de dire cció n	Tec la de dir ecc ión	Di re cci ón lla ve	Te cla de dir ecc ió n	Tecl a de dire cció n	Tecl a de dire cció n	Te cla de dir ec ció n

Se ns iti co m et a m uy po te nt e es	Ent rad a de pro tecc ión de sen sibi lida d	Ent rad a de pro tecc ión de sen sibi lida d	Pote nció metr o de sens ibili dad ter	Sen sibl e al me did or de pot enc ial	Se ns ibi lid ad tie m po po te nt e te ne r	Po ten ció me tro ur ba no se nsi ble	Ent rad a de pro tecc ión de sen sibi lida d	Ent rad a de pro tecc ión de sen sibi lida d	Se nsi ble m uy po te nt e co m pe tir r
Alt o y ba jo en gr an aje	L3	L3	L3	L3	L3	L3	L3	17	L3
1 En gr an aje								G1	
2 m								G2	

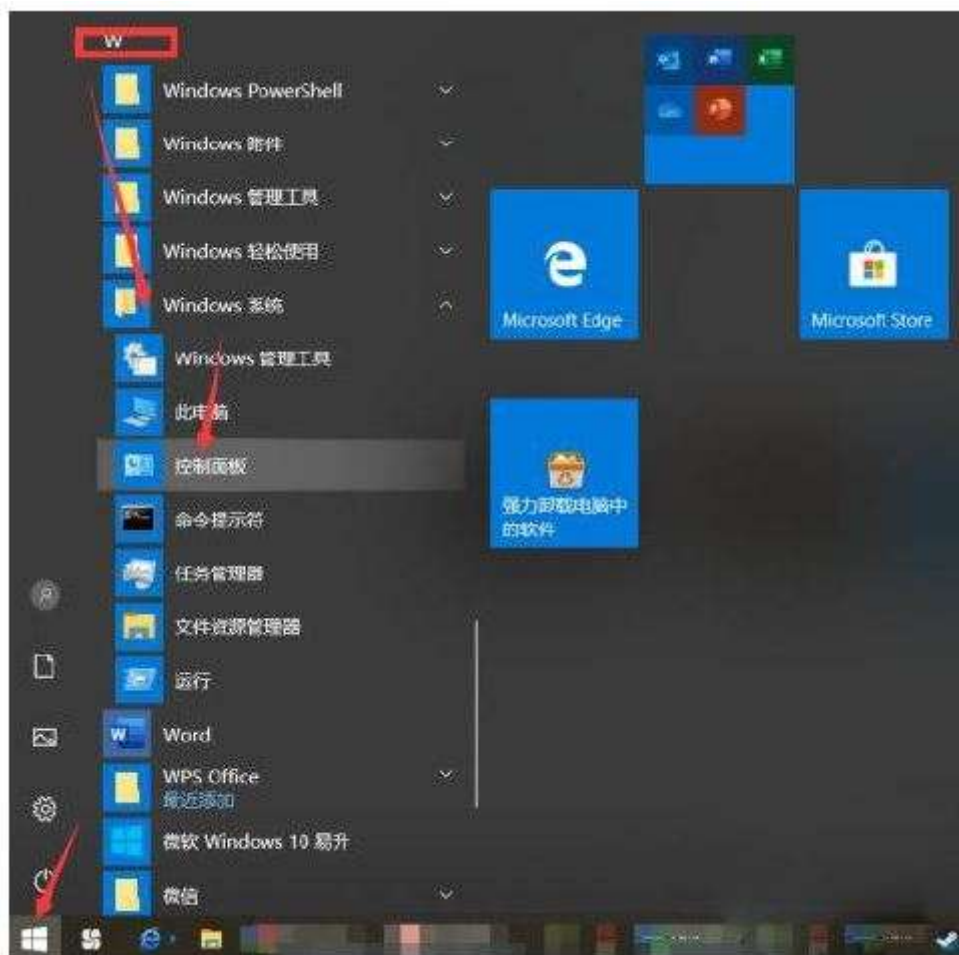
ar ch as									
3 En gr an aje	RB	RB	RB	R	R1	R1	RB	G3	R1
4 m ar ch as	LB	LB	LB	L	L1	L1	LB	G4	L1
5 m ar ch as									G5
6 m ar ch as									G6
R									R

Contramedidas para problemas comunes.

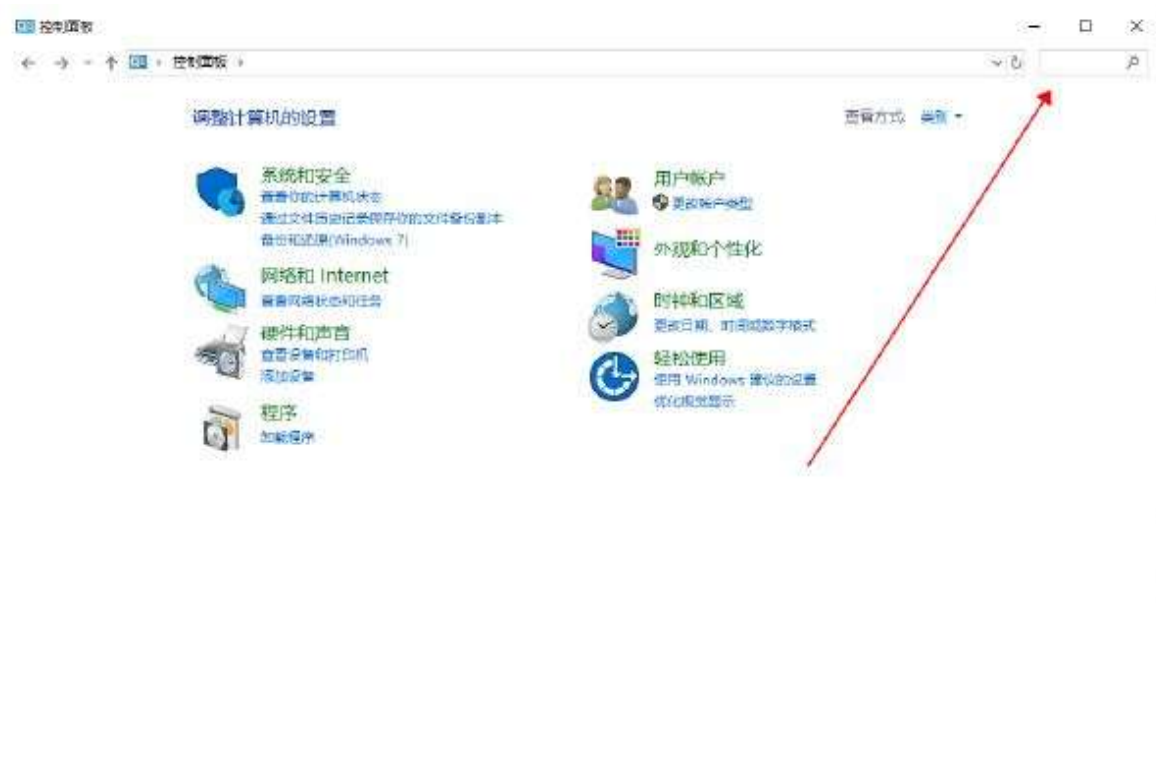
- Modo de entrada del panel de prueba del volante de la computadora:
- Haga clic en el botón de inicio en la esquina inferior izquierda de la computadora;



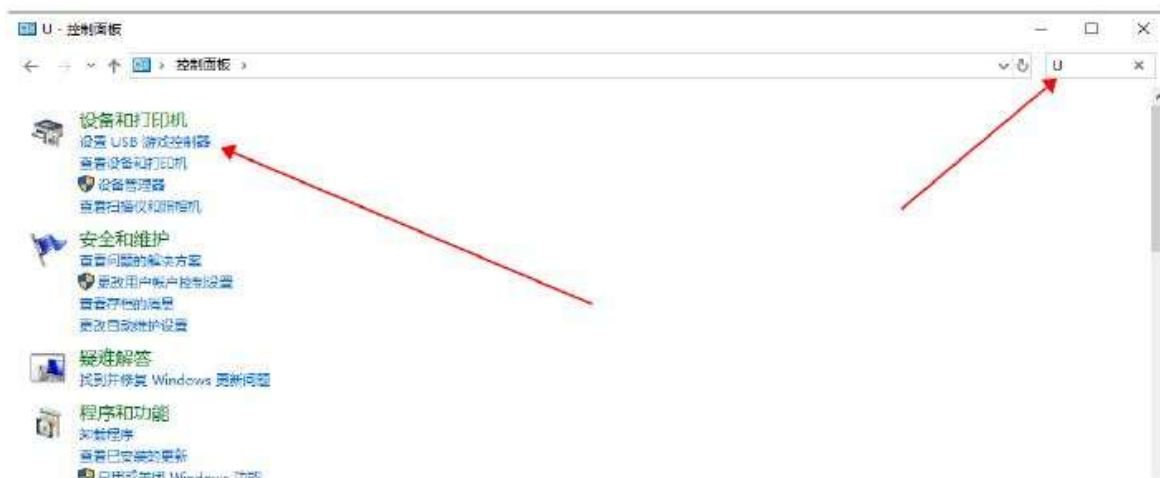
- Como se muestra en la figura, busque la w file en el menú inicio y luego busque el sistema windows file para ver el panel de control.



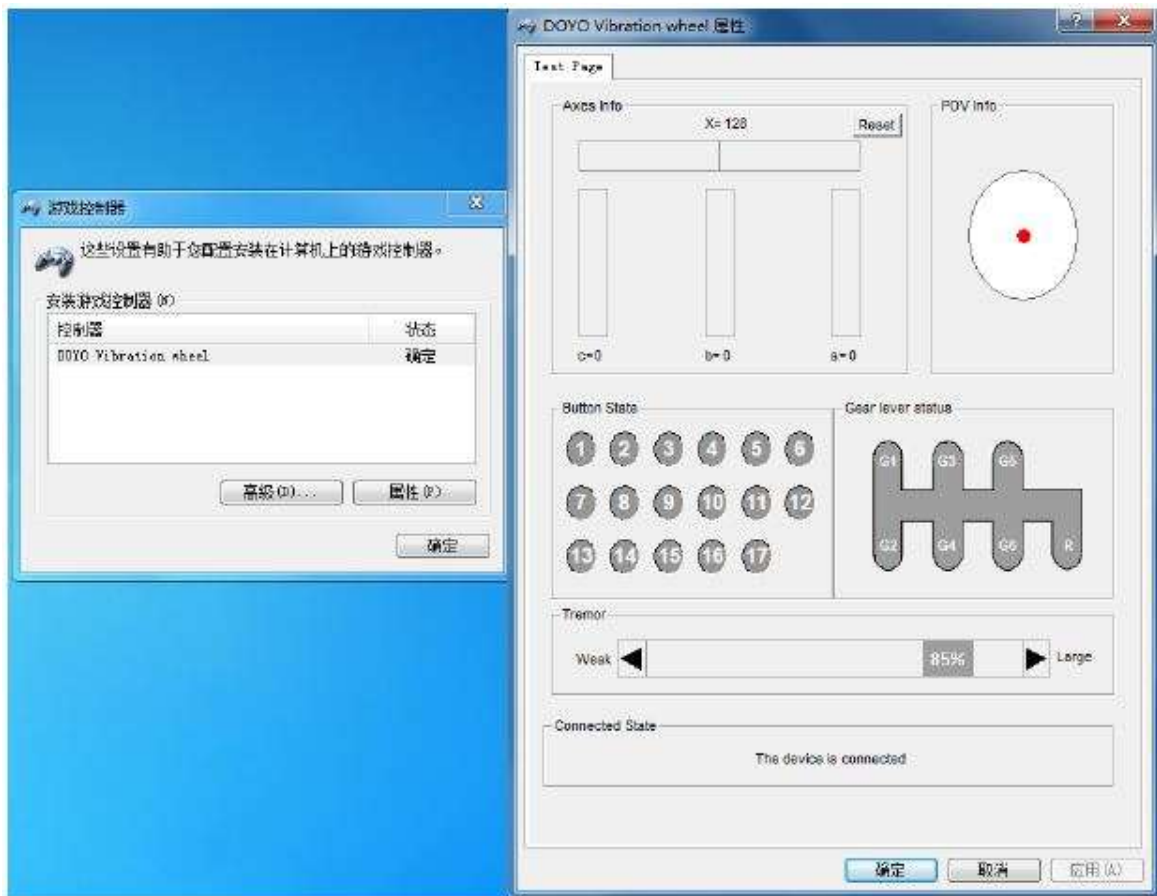
Después de abrir el panel de control, busque “U” según el lugar indicado por la flecha.



Luego seleccione el controlador de juego USB (como se muestra en la siguiente figura).



Abra el controlador de juego USB y haga clic en propiedades para abrir la interfaz de prueba del volante.



DECLARACIÓN DE LA FCC

Advertencia de la FCC

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.

- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico de radio/TV experimentado para obtener ayuda.

Precaución: Cualquier cambio o modificación que se realice a este dispositivo y que no esté aprobado explícitamente por el fabricante podría anular su autorización para utilizar este equipo. Este dispositivo cumple con la parte 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

(1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado. Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC establecidos para un entorno no controlado. Este equipo debe instalarse y operarse con una distancia mínima de 0 cm entre el radiador y su cuerpo.

Documentos / Recursos



[R808A Volante con cable guiado de 1080 grados](#)

Manual de usuario · KT820, 2A9QF-KT820, 2A9QFKT820, R808A Volante con cable guiado de 1080 grados, R808A, Volante con cable guiado de 1080 grados, Volante con cable guiado, Volante, Rueda

Referencias

cdn.shopify.com/s/files/1/0275/6811/1700/files/G30-Driver.rar?v=16560333

cdn.shopify.com

cdn.shopify.com/s/files/1/0275/6811/1700/files/G30-Driver.rar?v=1656033331

cdn.shopify.com

[Manual de usuario](#)

herramientas manuales

Publicado: 7 de agosto de 2023

Actualizado: 31 de marzo de 2026

Temas relacionados

[Rueda](#)

[volante](#)

El último Doyo Manuales

[Manual de instrucciones de la guitarra tres en uno DOYO KT602](#)

24 de mayo de 2025

[Guía del usuario del volante para juegos DOYO R808 con pedales y palanca de cambios](#)

5 de enero de 2024

[Instrucciones del controlador de juegos con cable DOYO KTC81](#)

4 de julio de 2023

[Manual de instrucciones de guitarra DOYO KT612 PS3 2 en 1](#)

3 de julio de 2023

[Manuals+](#) | [Subir](#) | [Búsqueda profunda](#) | [Sobre nosotros](#) | [política de privacidad](#) | [@manuals.plus](#) | [YouTube](#) | [LinkedIn](#) | [Facebook](#)

Este webEl sitio es una publicación independiente y no está afiliado ni respaldado por ninguno de los propietarios de las marcas comerciales. La marca denominativa y los logotipos "Bluetooth®" son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. La marca denominativa y los logotipos "Wi-Fi®" son marcas comerciales registradas propiedad de Wi-Fi Alliance. Cualquier uso de estas marcas en este webEl sitio no implica ninguna afiliación ni respaldo.

Guarda manuales, notas, archivos subidos y preguntas.

Inicia sesión con Google, X o una clave de acceso para guardar notas privadas sobre los manuales guardados, realizar un seguimiento de las cargas públicas y volver a consultar las preguntas que hayas publicado.

Abrir opciones de inicio de sesión

[política de privacidad](#) · [DMCA](#)